

Pengawasan dan Pengelolaan Data Tamu Dengan Aplikasi *E_Visitor* di dalam Kementerian Pertahanan RI

***Gatot Hery Djatmika¹⁾, Aminah Endang Haryanti²⁾**

¹⁾Program Studi Magister Administrasi Publik, Universitas Prof. Dr. Moestopo (Beragama)

²⁾Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Komputer Universitas Mohammad Husni Thamrin

Corresepondence author: gatothery@yahoo.com

Received : 21 November 2020 Accepted : 24 September 2021

Published: 30 September 2021

DOI: <https://doi.org/10.3701/ileka.v2i1.401>

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah proses monitoring dan pengelolaan data tamu kunjungan Kemhan di Jalan Merdeka Barat 13-14 dan Jalan Tanah Abang Timur 7-8 Jakarta. *E_Visitor* adalah sistem pendataan tamu secara elektronik untuk mendukung fungsi keamanan sarana dan prasarana serta personel. Metode pengumpulan data adalah survei mengenai kondisi objek penelitian untuk mendapatkan data yang relevan. Metode perancangan aplikasi adalah SDLC (System Development Live Cycle). Sedangkan perancangan aplikasi menggunakan UML (Unified Modeling Language).

Sistem *e_Visitor* memberikan pelayanan input data tamu, pencarian data tamu, dan pelaporan berkala kepada Penanggung Jawab/Kepala Bagian/Kepala Biro mengenai jumlah tamu yang berkunjung dan tujuan kunjungan tamu dengan gedung. Temuan penelitian menunjukkan bahwa proses sistem *e_visitor* sangat mendukung pengambilan keputusan dan mudah dikendalikan serta dapat berjalan lebih efektif dan efisien dalam bidang keamanan khususnya keamanan personel dan material.

Kata Kunci: *E_Visitor*, Aplikasi, Kementerian Pertahanan.

ABSTRACT

This study aims to facilitate the process of monitoring and managing guest data visiting the Ministry of Defense at Jalan Merdeka Barat 13-14 and Jalan Tanah Abang Timur 7-8 Jakarta. E_Visitor is a guest data collection system electronically to support the security function of facilities and infrastructure and personnel. The data collection method is a survey regarding the condition of the research object to obtain relevant data. The application design method is SDLC (System Development Live Cycle). Meanwhile, the application design uses UML (Unified Modeling Language).

The e_Visitor system provides guest data input services, guest data search, and periodic reporting for the Person in Charge / Head of Section / Head of Bureau regarding the number of guests visiting and the purpose of guest visits by building. The findings of the study show that the e_visitor system process is very supportive of decision making and easy to control and can run more effectively and efficiently in security, especially personnel and material security.

Keywords : *E_Visitor*, Application, Ministry of Defense.

PENDAHULUAN

Teknologi Informasi saat ini memiliki peranan yang sangat penting disegala bidang dan aspek kehidupan, baik dalam dunia bisnis, politik, perekonomian hingga pengamanan sarana dan prasarana. Hal ini disebabkan karena kebutuhan akan informasi yang akurat dan cepat dapat terpenuhi dengan adanya peran serta teknologi informasi. Dengan perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini suatu organisasi dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta dengan biaya yang dikeluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan.

Demikian halnya dengan Kementerian Pertahanan sebagai penyelenggara tugas pemerintahan di bidang pertahanan. Sebagai sarana penunjang pelaksanaan tugas tersebut, maka digunakan pangkalan yang dilengkapi dengan fasilitas sarana dan prasana yang memadai. Untuk dapat menjamin terlaksananya tugas tersebut maka sangat diperlukan suasana lingkungan pekerjaan yang senantiasa aman, tertib, nyaman dan kondusif. Salah satu cara untuk mewujudkan hal tersebut adalah dengan menjadikan lingkungan perkantoran Kementerian Pertahanan aman dari gangguan yang ditimbulkan baik dari dalam atau luar lingkungan perkantoran. Apalagi pusat perkantoran Kementerian pertahanan terletak di daerah yang termasuk rawan aksi demonstrasi, unjuk rasa dan lain-lain sebagainya.

Kementerian Pertahanan memiliki satuan kerja Bagian Pengamanan Biro Umum Setjen Kemhan (Bagpam Roun) yang mempunyai tugas dan fungsi dalam pengamanan sarana dan prasarana baik kendaraan, barang, gedung maupun personel Kemhan yang ada di lingkungan perkantoran Kementerian Pertahanan. Dalam melaksanakan fungsi keamanan diantaranya adalah pengawasan tamu, barang, kendaraan yang keluar masuk lingkungan Kemhan, pendataan dan pengawasan kegiatan/aktivitas yang dilaksanakan di lingkungan Kemhan, pendataan dan penyelesaian kasus indisipliner dan lain-lain.

Salah satu tugas pokok dari Bagpam Roun Setjen Kemhan adalah pendataan dan pengawasan tamu yang masuk atau keluar lingkungan Kemhan. Oleh karena itu, jika tamu yang berkepentingan melakukan kunjungan ke lingkungan Kemhan, maka tamu tersebut harus melapor kepada petugas yang ada di pos penjagaan dengan mengisi data dan identitas serta menuliskan maksud dan tujuan kunjungan dalam log book. Hal ini dilakukan untuk menjaga keamanan dan ketertiban pengelolaan tamu yang berkunjung, karena lingkungan perkantoran Kemhan memiliki aset yang penting, sehingga tamu dalam melakukan kunjungan tidak bisa bebas keluar maupun masuk ke lingkungan perkantoran Kemhan. Kementerian Pertahanan

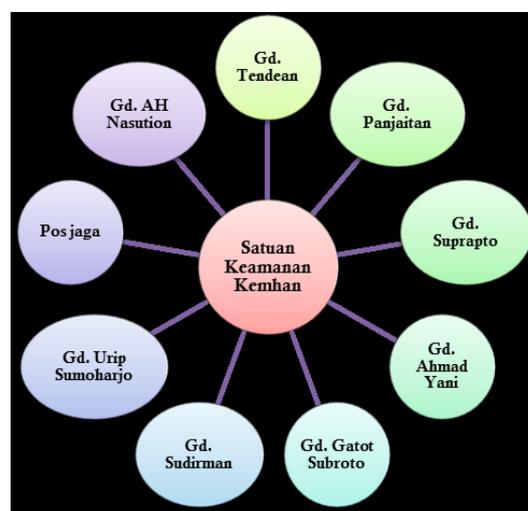
yang terletak di Jl. Merdeka Barat dan Jl. Tanah Abang Timur Jakarta Pusat memiliki sembilan bangunan yang ditempati oleh satuan kerja-satuan kerja yang harus di jaga sarana dan prasarananya. Dengan banyaknya bangunan yang dimiliki, mengakibatkan sangat rentan dalam menjaga keamanan baik sarana dan prasarana serta material dan personil. Banyak yang harus dijaga dan diamankan. Untuk membantu proses kegiatan pengawasan dan pengelolaan data kunjungan tamu di lingkungan Kemhan, maka Bagian Pengamanan yang berada di bawah Biro Umum Setjen Kemhan memerlukan sistem informasi terkomputerisasi yang terintegrasi berbasis Web yang dapat diakses baik dari intranet maupun internet.

METODE

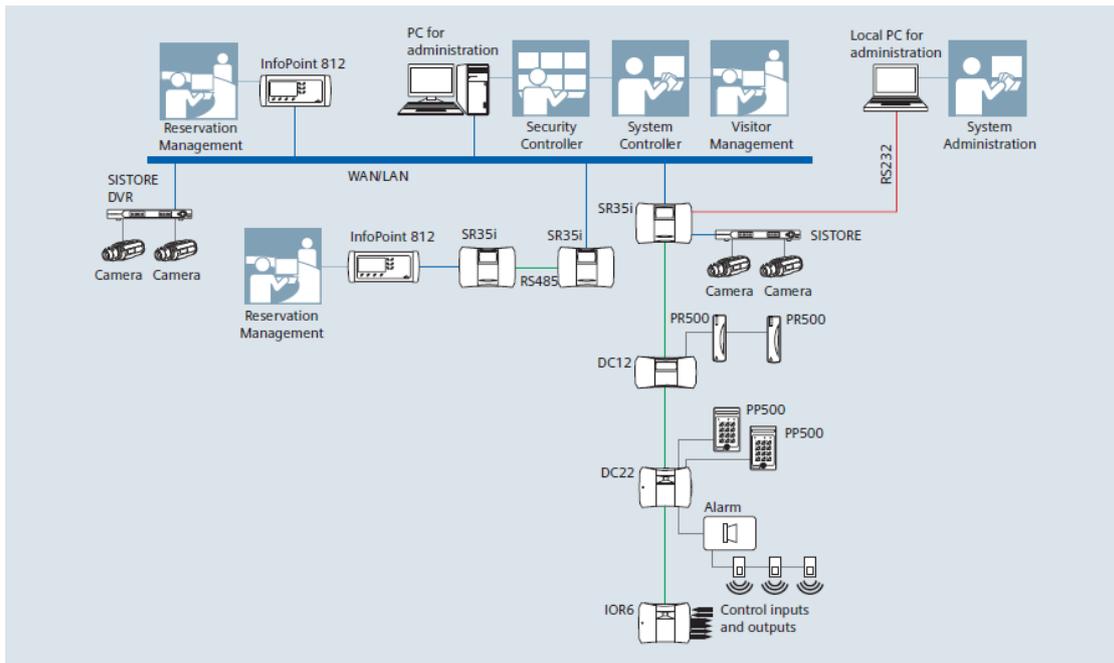
Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode yang dikenal sebagai —System Development Life Cycle (SDLC). SDLC merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang menandai kemajuan dari usaha analisa dan desain. Adapun tahapan-tahapan metode SDLC yaitu dimulai dari Perencanaan, Analisa, Rancangan, dan Implementasi. Menurut Henderi, dkk dalam journal CCIT (Henderi, dkk 2011:322), tahap analisa sistem adalah tahap penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponen dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan dan kebutuhan-kebutuhan, sehingga dapat dibuat rancangan sistem yang baru sesuai dengan kebutuhan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

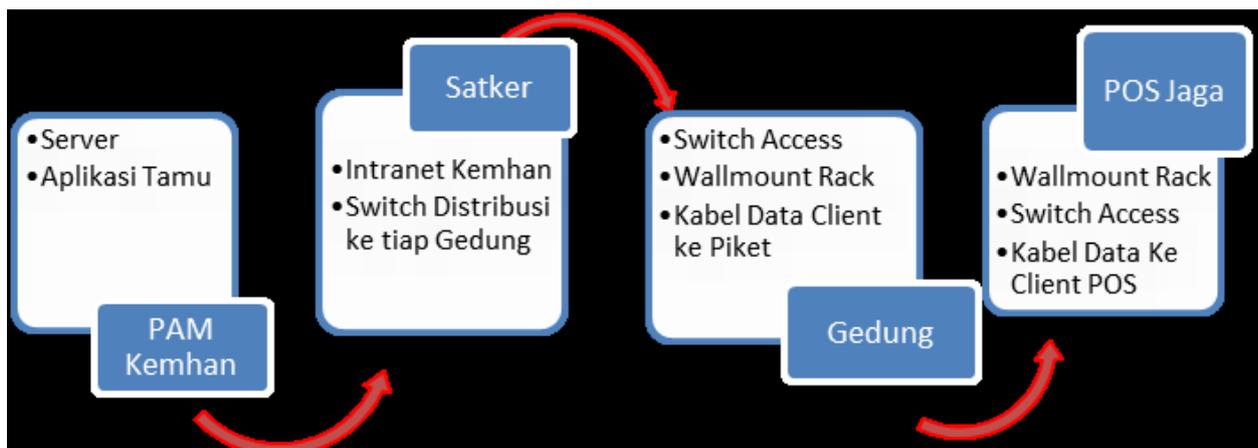
Untuk mendukung aplikasi ini digunakan jaringan dengan topologi star, dengan skema seperti pada gambar 1 .



Gambar 1. Topologi Jaringan

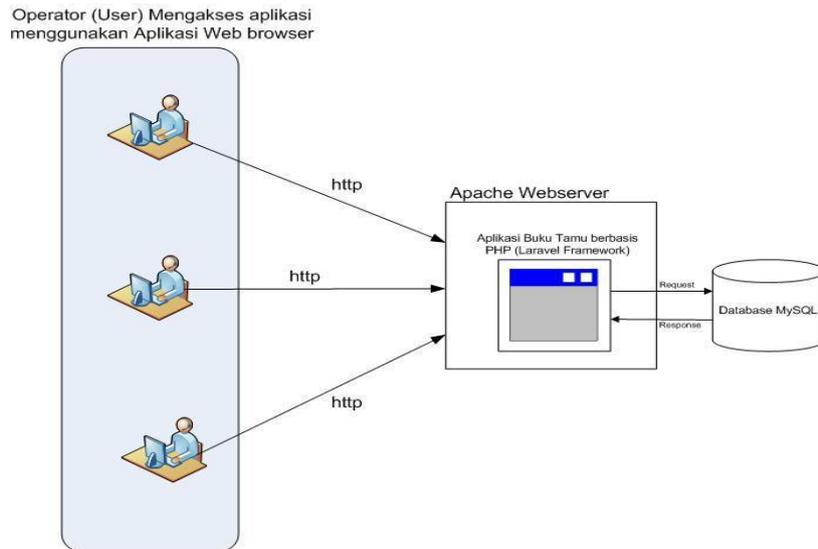


Gambar 2. Diagram Integrasi Jaringan



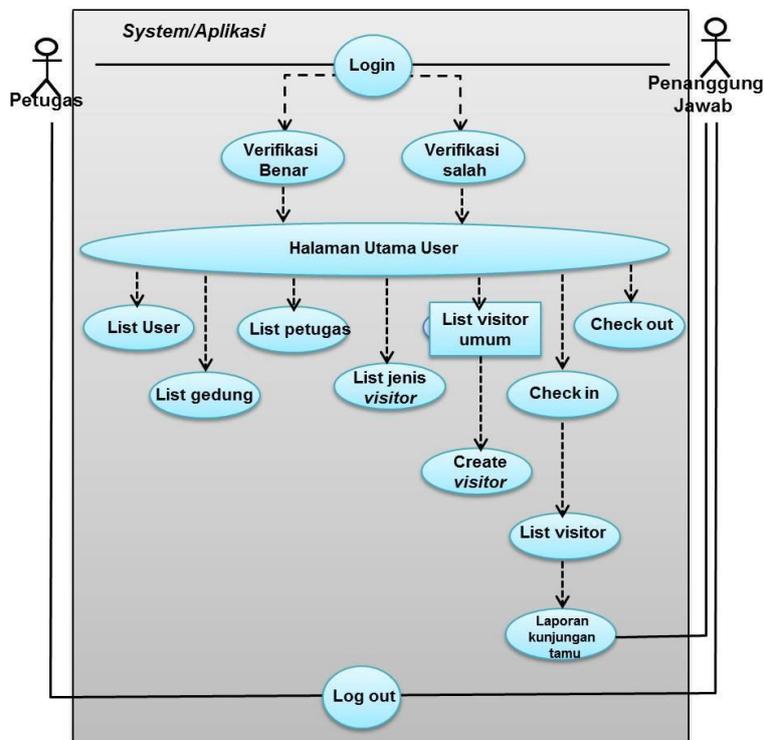
Gambar 3. Alur e-visitor

Dalam merancang dan membuat aplikasi tamu diperlukan arsitektur aplikasi sebagai berikut: Aplikasi tamu yang di buat menggunakan bahasa pemrograman berbasis PHP; Untuk penyimpanan data dengan menggunakan Database MySQL; Untuk User/Operator aplikasi yang digunakan untuk mengakses adalah aplikasi web browser sebagai User Interface.

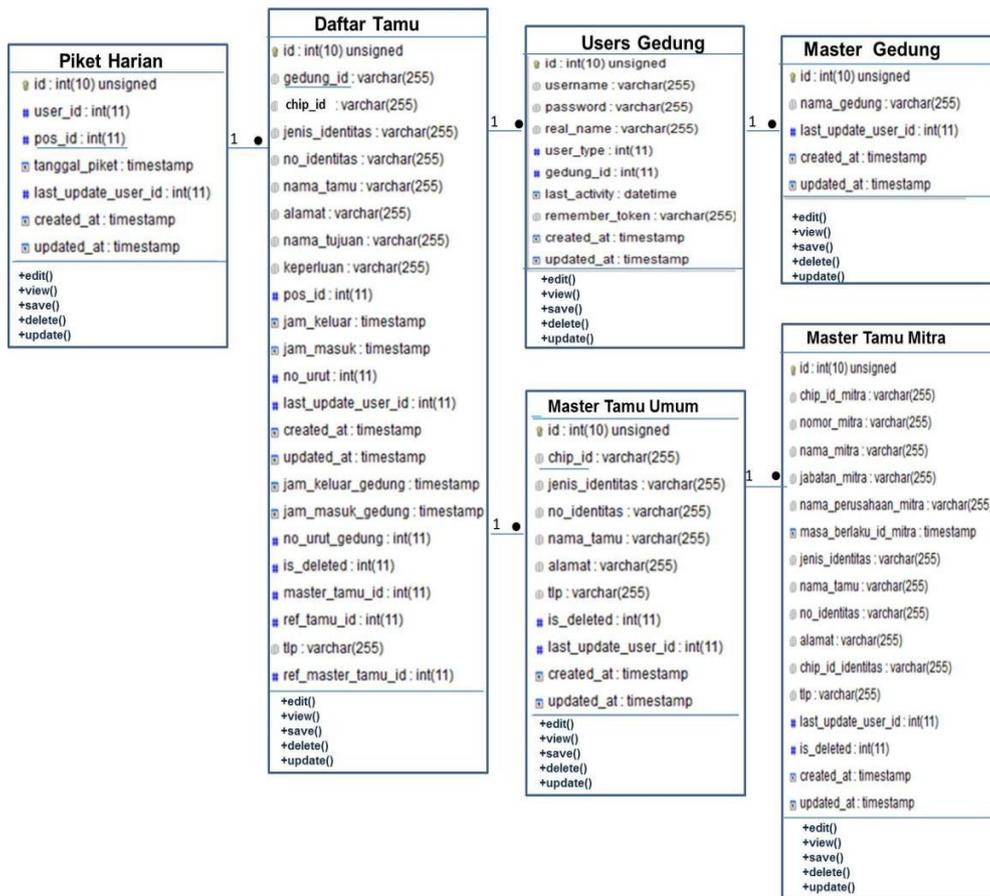


Gambar 4. Arsitektur e_visitor

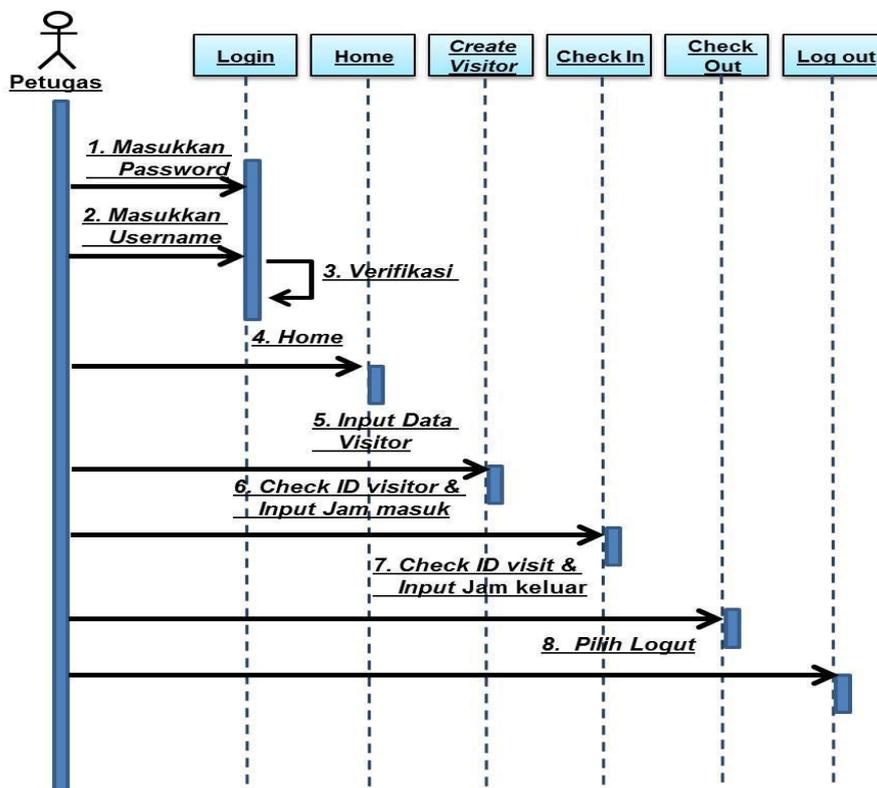
Perancangan Sistem merupakan awal dari pembuatan sistem, melihat pada kebutuhan fungsional yang dirancang untuk dikembangkan. Perancangan sistem yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja. Tahapan perancangan sistem ini dijelaskan menggunakan pemodelan berorientasi objek dengan UML (*Unified Modelling Language*), dan digambarkan melalui *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.



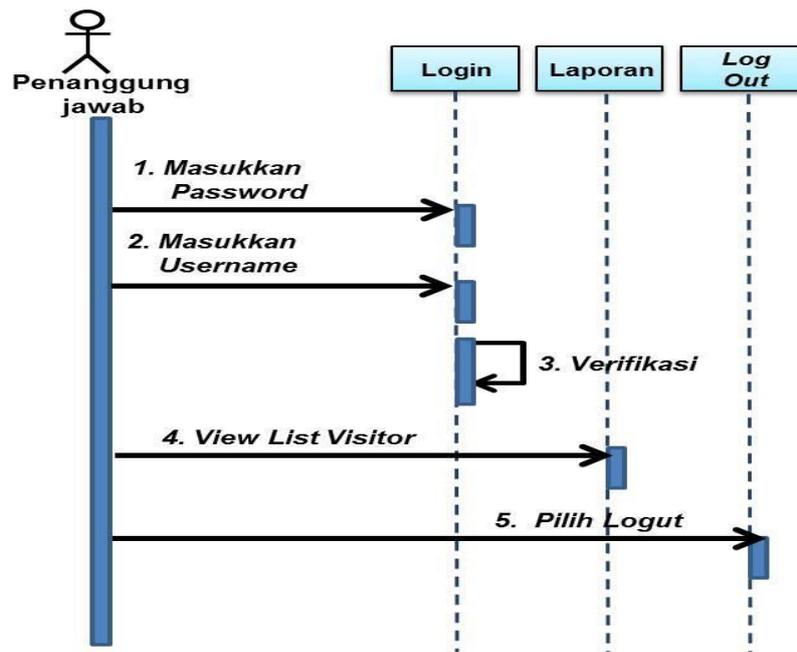
Gambar 5. Use Case Diagram Penanggung Jawab dan Petugas



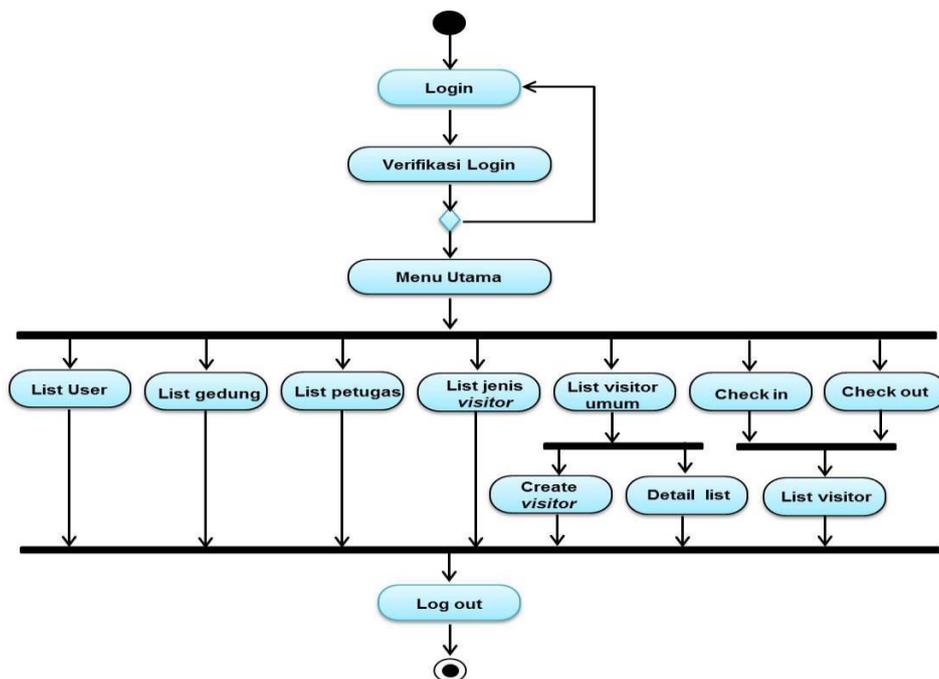
Gambar 6. Class Diagram



Gambar 7. Sequence Diagram Petugas

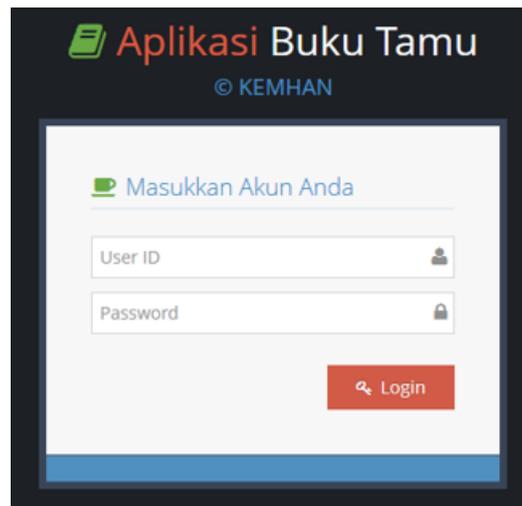


Gambar 8. Sequence Diagram Penanggung Jawab



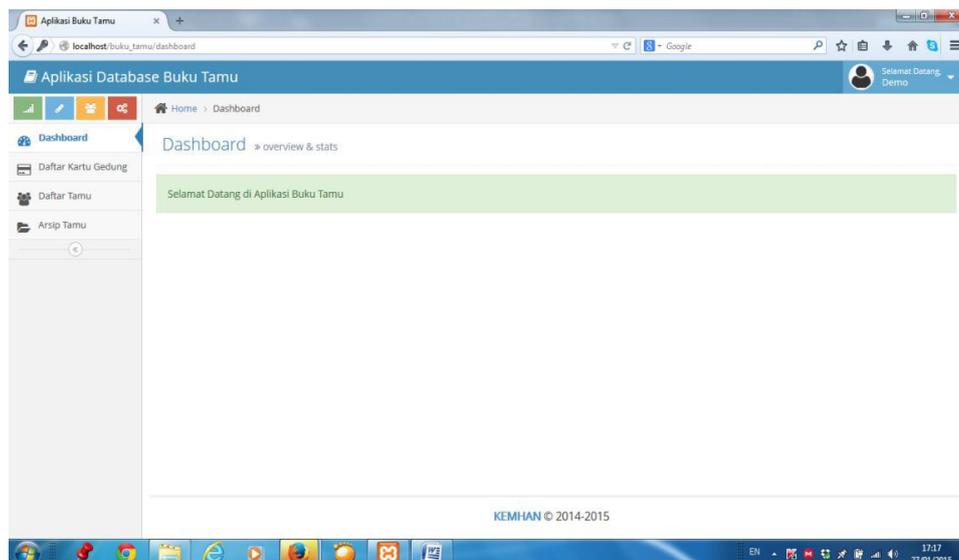
Gambar 9. Activity Diagram Petugas

Berdasarkan activity diagram sistem usulan pada Gambar 8 terdapat: 1 initial node yang merupakan awal kegiatan, 14 Activity yang dilakukan oleh aktor-aktor, 4 fork node yang menjelaskan aliran-aliran. 1 Final Node yang merupakan akhir kegiatan. Halaman input login adalah halaman dimana user yang punya otoritas dapat masuk ke halaman Selanjutnya. Agar user mendapatkan otoritas tersebut user harus sudah terdaftar dalam aplikasi dan didaftarkan oleh Admin.



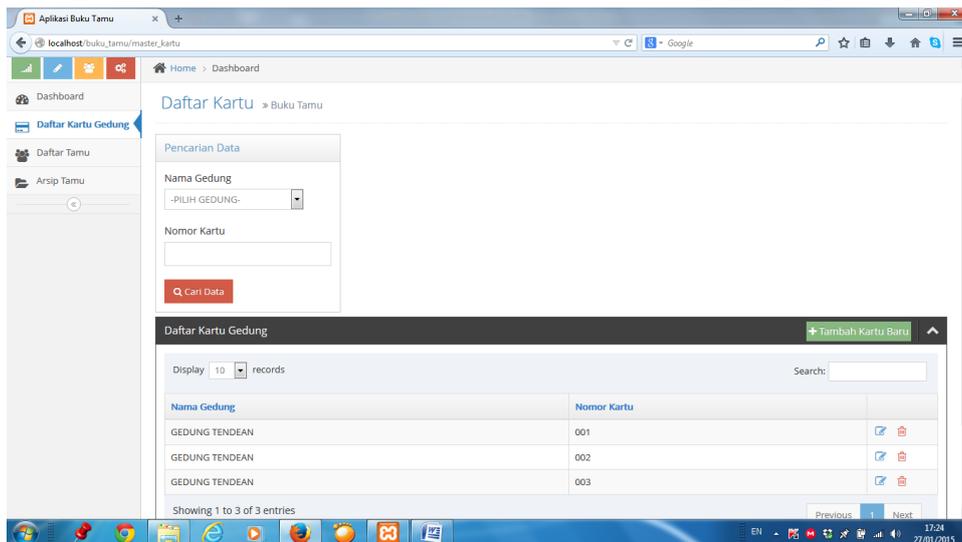
Gambar 10. Halaman Login

Halaman Dashboard adalah halaman awal yang merupakan halaman lanjutan dari halaman login setelah user masuk dengan menggunakan user id dan password pada form login. Pada halaman ini terdapat beberapa menu. Adapun halaman dashboard bisa anda seperti pada gambar 11 di bawah ini:



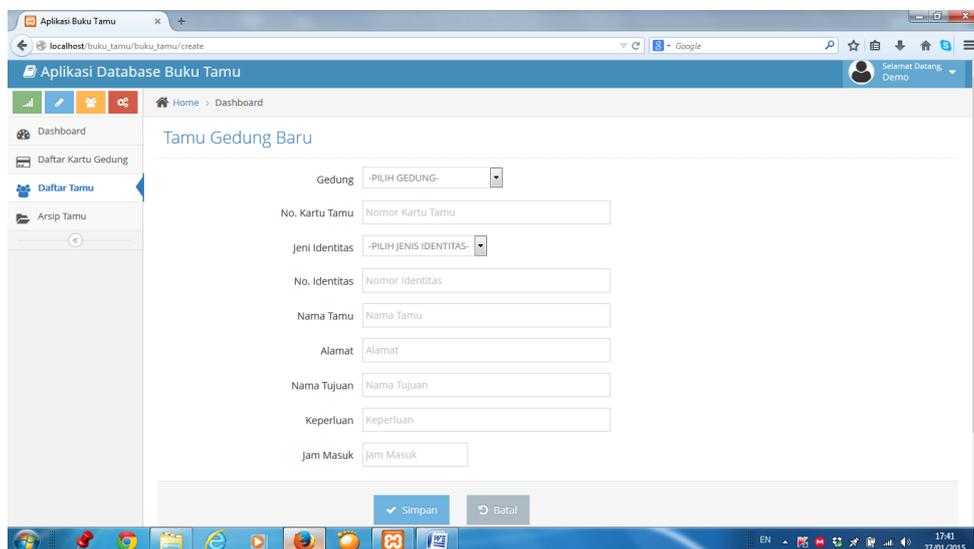
Gambar 11. Halaman Dashboard

Halaman daftar tamu berfungsi untuk menambah atau mendaftarkan data nomor kartu tamu dalam setiap gedung sesuai dengan jumlah kartu yang tersedia. Dalam modul ini setiap gedung mempunyai nomor yang sama sesuai dengan jumlah kartu yang tersedia, halaman daftar tamu ada di Gambar 12.



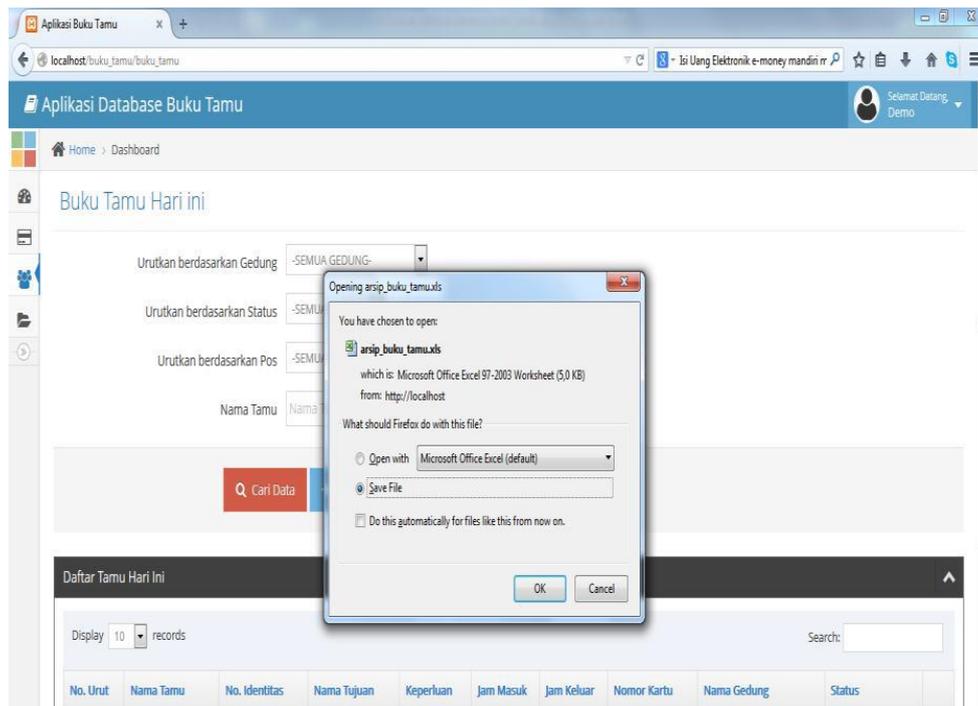
Gambar 12. Halaman Daftar Tamu

Halaman tambah data tamu berfungsi untuk mendaftar atau menambah data tamu sesuai dengan kolom yang tersedia seperti : Gedung yang di kunjungi, Nomor Kartu Tamu, Jenis Identitas, Nomor Identitas, Nama Tamu, Alamat Tamu, Tujuan Tamu, Keperluan, Jam Masuk, Jam Keluar (pada saat tamu menukarkan kartu dengan Identitas). Halaman tambah data tamu dapat dilihat di Gambar 13.



Gambar 13. Halaman Tambah data Tamu

Halaman cetak data tamu adalah untuk mencetak Daftar Tamu dengan tampilan download file dengan format excel bisa dilihat seperti pada Gambar 14 dibawah.



Gambar 14. Halaman Cetak data Tamu

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

Berdasarkan uraian analisa masalah mengenai sistem pengelolaan data tamu di Kementerian Pertahanan yang ditugaskan pada Bagian Pengamanan Biro Umum Setjen Kemhan yang mempunyai fungsi pengamanan di lingkungan Kementerian Pertahanan, maka dapat diambil disimpulkan bahwa Sistem pengelolaan data tamu yang keluar masuk pada lingkungan pertahanan khususnya di area Jl. Merdeka Barat dan Jl. Tanah Abang Timur Jakarta Pusat masih kurang efektif dan rawan dalam bidang keamanan, karena sistem yang berjalan masih manual, dimana tamu harus menuliskan sendiri identitas dan waktu keluar masuk kedalam log book dan petugas tidak bisa mencatat secara otomatis waktu keluar masuk tamu yang berkunjung sehingga tidak akurat dalam pencatatan waktu keluar masuk tamu yang berkunjung di area Jl. Merdeka Barat dan Jl. Tanah Abang Timur Jakarta Pusat; Terjadinya kerangkapan data tamu sehingga tamu harus menuliskan data tamu kembali, meskipun data tamu sudah ada sebelumnya. Hal ini akan menyulitkan dalam pemeriksaan history kunjungan tamu yang keluar masuk pada area Jl. Merdeka Barat dan Jl. Tanah Abang Timur Jakarta Pusat. Sehingga disarankan agar proses pengelolaan data tamu dapat berjalan dengan baik, maka dibuat sistem yang berbasis web, sehingga pengelolaan data tamu dapat terkontrol dan tidak terjadi kerangkapan data tamu.

REFERENSI

1. Adcoms, *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemrograman PHP & MySQL*, 2011, Andi Offset, Yogyakarta.
2. Arief, R. M., *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL*, 2011, Andi Offset, Yogyakarta.
3. Badiyanto, *Buku Pintar Framewok VII*, 2013, Mediakom, Yogyakarta.
4. Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K., *Pemrograman*, 2014, Informatika Bandung, Bandung.
5. Kadir, A., *Mudah Mempelajari Database*. 2013, Graha Ilmu , Yogyakarta.
6. L. Gaol , CHR. Jimmy (editor Rayendra L. Toruan), *Keandalan dan sukses sekretaris perusahaan atau organisasi*, 2015, Cetakan pertama, PT Elekmedia komputindo, Jakarta.
7. Peraturan Menteri Pertahanan Nomor 58 Tahun 2014 tentang *Organisasi dan Tata Kerja Kemhan*.
8. Prasetio, A., *Buku Pintar Pemrograman*, 2012, Media Kita, Jakarta.
9. PROTAP/06/IX/2014 tentang *Tata cara penerimaan tamu di lingkungan Kementerian Pertahanan*.
10. Sutabri, T., *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. 2012, Bumi aksara, Jakarta.
11. Triandini, E., & Suardika, I. G., *Analisa Desain Proyek Menggunakan UML*, 2012, Andi Offset, Yogyakarta.
12. Yakub, *Pengantar Sistem Informasi*. 2012, Graha Ilmu, Yogyakarta.
13. Haerudin, dkk. (2013). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada Madrasah Aliyah Negeri Balaraja Kabupaten Tangerang*. CCIT Vol.7 No.1-September 2013
14. Henderi, dkk. (2011). *Desain Aplikasi e-learning Sebagai Media Pembelajaran Artificial Informatics*. Jurnal CCIT. Vol.4, No.3 .
15. Rahardja, dkk. (2011). *Peningkatan Kinerja Distributed Database Melalui Metode DMQ Base Level*. Journal CCIT Vol.4 No.3 .
16. Apparation11. *Guest Book*. 2014. Diakses pada 30 April 2015 Pukul 11.00 Diakses dari: <http://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Guestbook&action=history>
17. Remick, Jarel. (2011). *What Is a Web App? Here's Our Definition*, <http://web.appstorm.net>, dilihat 17 Mei 2015.